

EDITAL

GINCANA
REDE PLENUS

2025

PRINCÍPIO

— A ORIGEM DE TUDO —

NO PRINCÍPIO
DEUS CRIOU
OS CÉUS E
A TERRA.
GÊNESIS 1:1

G Ê N E S I S



*“E disse Faraó aos seus servos: Acharemos, porventura,
homem como este, em quem haja o espírito de Deus?”*

Gênesis 41:38

SUMÁRIO

1. DO PROPÓSITO.....	3
2. DA METODOLOGIA.....	4
3. DA COMISSÃO ORGANIZADORA.....	4
4. DAS REGRAS.....	5
I. Pré-registro da equipe.....	5
II. Líder e Equipes.....	6
III. Das Inscrições.....	7
IV. Das Provas.....	8
1. Prova da arrecadação.....	8
2. Prova do culto das equipes.....	9
3. Prova dos visitantes.....	10
4. Provas semanais.....	11
5. Provas surpresas.....	12
6. Prova Evangelística.....	12
7. Prova das perguntas.....	12
8. Prova do dinheiro.....	12
V. Penalidades.....	13
VI. Premiações.....	13
VII. Pontuações.....	13
5. DO MOMENTO DA GINCANA.....	14
I. Grito de Guerra.....	15
II. Paródia.....	15
III. Cantinas, Ações, Vendas e Eventos.....	15
6. DISPOSIÇÕES FINAIS.....	15
ANEXO I - TERMO DE COMPROMETIMENTO.....	16
ANEXO II - FOLHA DE PONTUAÇÃO DOS JURADOS.....	16
ANEXO III - NORMAS DA IGREJA.....	16
ANEXO IV - CRONOGRAMA DA GINCANA.....	16

1. DO PROPÓSITO

A **Rede Plenus**, ministério de jovens da Igreja Batista Miramar (IBM), organiza a **3ª Gincana Bíblica Jovem** com o tema: "**Princípio: A Origem de Tudo**". O objetivo dessa gincana é incentivar os jovens a desenvolverem habilidades ministeriais e a viverem valores como compromisso, amizade, unidade, espírito de equipe e liderança. Além disso, queremos ajudar vocês a redescobrirem o prazer de conhecer a Bíblia e a Palavra de Deus, para que se tornem cada vez mais parecidos com Cristo.

2. DA METODOLOGIA

A Gincana acontecerá durante **4 sábados do mês de julho (05, 12, 19 e 26)**, com base no estudo dos **50 capítulos do Livro de Gênesis**, visando o crescimento espiritual, tanto individual quanto coletivo. O encerramento será no dia **02 de agosto**, durante um culto público, onde será revelada a equipe vencedora.

3. DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Quem Somos?

A comissão organizadora da Gincana é composta pelos **pastores Edicleyto Moraes e Thiago Castro**, pela **missionária Cecília Cruz**, além de ex-líderes de gincanas anteriores e convidados especiais: **Aninha Yassak, Caio Castro, Dyimisson Luiz, Elielson Camilo, Emanuel Farias, Estephany Beatriz, Felipe Santos, Letícia Costa, Raithyanne Alves, Ralf Dewrich, Ricardo Neto, Layane Salustino, Sávio Murilo e Talyta Rodrigues**. Juntos, formam as equipes responsáveis pela implementação da gincana, desenvolvimento dos cultos, fiscalização da competição e garantia do zelo, transparência e equidade durante todo o processo.

Funções e Regras

- a) A comissão organizadora poderá estar presente nas reuniões e eventos das equipes, para **oferecer suporte e esclarecer dúvidas** sobre a realização da gincana. No entanto, seu papel é garantir que as orientações sejam seguidas corretamente, sem interferir diretamente nas decisões das equipes.
- b) É proibido por parte da comissão organizadora qualquer tipo de favorecimento, contribuição ou ajuda (financeira, informacional ou material) que leve ao benefício ou favoritismo de equipes.
- c) Membros da comissão organizadora deverão estar presente nos grupos de Whatsapp das equipes, sem fazer interferências, exceto em casos de **avisos ou esclarecimentos** que estejam acima do líder da equipe.

- d) A comissão organizadora se compromete a manter a **confidencialidade** das informações, não permitindo o vazamento de dados que não sejam de conhecimento público ou aplicáveis a todas as equipes.
- e) A comissão organizadora pode auxiliar as equipes nas realizações dos cultos semanais, dando suporte na liturgia (CRTV, Iluminação, Intercessão Link, Mídia, Som). Importante ressaltar que será apenas como apoio, para que em hipótese nenhuma o culto seja afetado. No entanto, **é de total responsabilidade da equipe semanal desenvolver todas as partes do funcionamento do culto**. Tudo será observado e pontuado pela comissão avaliadora (jurados de mesa e jurados volantes).
- f) A comissão organizadora será responsável por compor **3 cadeiras fixas** nas mesas de jurados, garantindo que a avaliação e pontuação das equipes seja feita de forma justa por aqueles que acompanharam todos os cultos. A comissão se dividirá em **jurados fixos e jurados volantes**, podendo haver permutas entre eles conforme a necessidade de suporte. Todos os jurados (fixos e volantes) serão responsáveis por avaliar os cultos e o desempenho das equipes em cada etapa da gincana, além de observar as atitudes .
- g) A comissão organizadora será a **única responsável pela contagem de visitantes** (evangélicos e não evangélicos), garantindo a precisão e a transparência na soma dos pontos dessa categoria.

Jurados

Serão 5 jurados mesários (3 jurados fixos compostos pela comissão organizadora e 2 convidados semanais) + jurados volantes.

➤ **Jurados fixos de mesa:** Pr. Thiago Cavalcante; Ibsa Tauane; Matheus Ramá.

4. DAS REGRAS

I. Pré-registro da equipe

- a) O líder e o colíder poderão **incluir** cônjuges e familiares na sua equipe **antecipadamente**, contudo, a **quantidade de pessoas informadas na lista** será **descontada** do número de vagas disponíveis no momento do sorteio
- b) **Não há limite** para a quantidade de familiares ou cônjuges que podem ser incluídos, mas **os nomes devem ser informados até o dia 21/05**.
- c) Familiares e cônjuges que não estiverem na lista entregue **não estarão oficialmente inscritos na gincana** e não poderão ser incluídos posteriormente, a não ser que se inscrevam no sorteio e sejam sorteados para a equipe.

II. Líder e Equipes

- a) Disputarão da **Gincana Plenus 2025**, as equipes com as seguintes cores: Rosa (#ec008c) [■], Turquesa (#40e0d0) [■] e Vinho (#5e0027) [■].
- b) A definição das cores das equipes, tal como das alas do templo para o primeiro culto da gincana, ocorrerá por **sorteio** no dia **17 de maio**, durante o culto da Rede Plenus, juntamente com o anúncio dos **líderes** e a exibição do **vídeo de convite oficial**. A ordem das alas será sorteada apenas para o primeiro culto (o culto da Comissão Organizadora), que ocorrerá no dia 5 de julho.
- c) Os líderes de cada equipe serão escolhidos com, no mínimo, **dois meses de antecedência**. O líder selecionado receberá um convite prévio feito por vídeo chamada gravada, cuja resposta deverá ser dada no ato da ligação. Em caso de aceitação, haverá a gravação oficial da entrega formal do convite, **Termo de Responsabilidade e Comprometimento**, juntamente com o **Edital** e o **Código de Processo**.
- d) O Termo de Responsabilidade e Comprometimento com a Gincana será assinado pelo **líder** e pelo **vice-líder**. O líder selecionado tem até o ato da assinatura para apresentar desistência. Em caso de desistência, o vice-líder escolhido assumirá a liderança da equipe, caso haja **excepcionalidades** que o impeçam de continuar.
- e) Cada líder poderá escolher, livremente, apenas **um (1) vice-líder** para compor sua liderança. Esse vice-líder deve ser membro da IBM Sede, não necessariamente da Rede Plenus. Caso o vice-líder escolhido seja casado, noivo ou namorado, o cônjuge integra a equipe sem passar pelo sorteio.
- f) Após a entrega do convite formal aos líderes, será realizada uma reunião entre **líderes, vice-líderes e a comissão organizadora** para alinhamento da visão e dos objetivos da gincana. **Reuniões periódicas** também serão agendadas durante a gincana para avaliações do andamento da competição, comportamento e engajamento dos envolvidos.
- g) Os participantes de cada equipe, exceto os mencionados nos itens **b** (líder) e **d** (vice-líder) e seus respectivos agregados informados no pré-registro da equipe (Ver Art. 4, I, a-b), serão escolhidos através de sorteio. A **modalidade** e a **quantidade limite de participantes** por equipe serão definidos pela comissão organizadora antes da abertura das inscrições, podendo ser alterados **sem aviso prévio**, conforme a necessidade.
- h) **Importante:** As equipes **não devem representar a Rede Plenus de maneira oficial**. Cada equipe deve se representar **única e exclusivamente** como parte da Rede Plenus, sem associar sua identidade ao ministério como um todo. Isso inclui **evitar o uso da identidade visual, o posicionamento digital, os convites formais** e outras situações que possam confundir a representação da gincana com o ministério em si. O objetivo é garantir que a gincana seja uma expressão **única e individual** de cada grupo.

Os líderes das equipes **NÃO** substituirão a função de um pastor. No entanto, **eles têm uma responsabilidade discipuladora** sobre os membros da sua equipe. Os líderes devem ser exemplos, liderando com amor, e cuidando do bem-estar espiritual de todos, especialmente dos que estão sob sua responsabilidade durante a gincana.

Os líderes devem estar sempre atentos ao comportamento, ao relacionamento e ao crescimento espiritual dos seus membros. A ordem, a decência e o respeito devem reger todas as atitudes, e **tudo deve ser feito com muita responsabilidade espiritual**. O objetivo da Gincana não é apenas a competição, mas o **crescimento em Cristo e a edificação mútua**.

Portanto, que as equipes e os líderes conduzam suas ações com **cordialidade, ordem e cuidado espiritual**, visando sempre glorificar a Deus em todas as atividades da Gincana.

"Ninguém despreze a tua mocidade, mas sê o exemplo dos fiéis, na palavra, no procedimento, no amor, na fé, na pureza." - 1 Timóteo 4:12

III. Das Inscrições

1. Poderão se inscrever na Gincana Plenus 2025, todos que frequentam a **Igreja Batista Miramar, suas congregações e/ou Rede Plenus**, juntamente com seus familiares e amigos. A gincana Plenus também estará aberta para pessoas de outras igrejas.
2. **As famílias de até 5 pessoas**, sendo todas frequentadoras da Rede Plenus, poderão se inscrever juntas no mesmo time, contando como uma única inscrição. O mesmo vale para namorados, noivos e cônjuges. A quantidade máxima por inscrição será de 5 pessoas.
3. As inscrições estarão abertas a partir do dia **17 de maio** e se encerram quando o número máximo de participantes for atingido ou no dia **28 de maio**, o que ocorrer primeiro. A inscrição é gratuita e será feita online, por meio de um link que será disponibilizado pela comissão organizadora. Inscrições fora do período estabelecido não serão aceitas.
4. Os líderes das equipes devem trabalhar em conjunto com o objetivo de divulgar a gincana e incentivar as inscrições.
5. Após a formação das equipes, será permitida a **troca de participantes** dentro de um prazo de **48 horas**. A troca deve ser feita de forma igualitária, para que todas as equipes mantenham o mesmo número de participantes. Qualquer situação fora deste padrão deverá ser **enviada para análise da comissão organizadora**.

6. Quem não for participante oficial da gincana **não poderá** participar das provas, perguntas e outras atividades exclusivas para os inscritos, mesmo que use a camisa ou esteja envolvido nas atividades.
7. Quem não estiver devidamente inscrito também não terá direito ao prêmio final, caso sua equipe seja vencedora.
8. Cada equipe poderá ter **até 120 pessoas**, totalizando **360 vagas disponíveis** para todas as equipes. **As vagas são limitadas.**
9. O sorteio das equipes se dará em um sistema preparado e testado previamente pela comissão organizadora. O sorteio levará em conta o número de **participantes** já registrados, **descontando a quantidade de membros** que já pertencem a cada equipe (apenas o **líder** e o **colíder** não contam como participantes).
10. Ao se inscrever na Gincana, o participante **declara automaticamente que aceita** todos os termos e condições estabelecidos neste **Edital**. A inscrição é considerada válida somente após a concordância com todas as regras, responsabilidades e disposições aqui descritas.

IV. Das Provas

1. Prova da arrecadação

- a) A arrecadação de alimentos e roupas começará no dia do **sorteio** e a divulgação dos participantes de cada equipe. No dia marcado no anexo IV, a comissão organizadora se dividirá para **recolher e contabilizar** as doações de cada equipe no horário que será definido e divulgado em breve pela comissão.
- b) Cada equipe tem o direito de indicar uma ou mais pessoas para acompanhar e estar presente durante a **contabilização das arrecadações** de alimentos e roupas das outras equipes. A presença dessas pessoas é para garantir a transparência e o bom andamento do processo de arrecadação.
- c) A pontuação será atribuída da seguinte forma: A cada item arrecadado, será registrada a quantidade e somada à pontuação da equipe responsável. A tabela de pontuação, que segue abaixo, detalha como as arrecadações de alimentos e roupas serão contabilizadas para cada equipe.

TABELA 1 - ARRECADAÇÃO DE ALIMENTOS E ROUPAS

ALIMENTOS		
ITEM	PONTUAÇÃO	QTD. MÁXIMA
Arroz (1kg)	20	120
Feijão (1kg)	30	120
Macarrão (500g)	10	240
Fuba (500g)	10	240
Óleo de soja (900ml)	20	90
Farinha de mandioca/trigo (1kg)	10	100
Açúcar (1kg)	10	120
Sal (1kg)	1	120
Leite em pó (cada 200g)	30	240
Café (cada 250g)	30	120
Enlatados (ex: sardinha, milho, carne enlatada) por unidade	20	120
Temperos (cominho, colorau, sazón) e condimentos (molho de tomate) por unidade	5	120
Biscotos e bolachas	15	120
Achocolatado (cada 200g)	15	120
Margarina (cada 250g)	15	120
*Serão considerados somente alimentos dentro do prazo de validade.		
ROUPAS		
ITEM	PONTUAÇÃO	QTD. MÁXIMA
PEÇA DE ROUPA	5	N/A
CALÇADO	5	N/A
*Para meias, pontua-se o par; biquíni, pontua-se a peça completa. Roupas íntimas não serão consideradas.		

- d) **Alimentos que excederem** a quantidade máxima estabelecida para cada item serão bem-vindos para doação, mas **não contarão para a pontuação da gincana**. Eles serão destinados à causa social da viagem missionária, mas não influenciarão diretamente no desempenho das equipes.
- e) A Comissão Organizadora reserva-se o direito de **aumentar a quantidade máxima dos alimentos em** caso de atingimento dos tetos dos alimentos pelas equipes, **sem mudar, contudo, a pontuação**.

2. Prova do culto das equipes

- a) A cada semana (exceto a do dia 5, que será organizada pela Comissão Organizadora), uma equipe será responsável pela **organização e desenvolvimento**

do culto, incluindo: Seleção do pregador e da banda, definição da decoração e iluminação que irão compor o ambiente e planejamento de toda a liturgia do culto.

- b) Cada culto terá um **tema** específico, que será disponibilizado no Anexo IV deste edital.
- c) Ao selecionar pessoas para **ministrar o louvor e a Palavra**, a equipe deve confirmar com a comissão organizadora se essas pessoas têm permissão para ministrar na nossa igreja. Isso é necessário para manter a **seriedade da igreja e o respeito ao púlpito e à Palavra**, evitando que sejam trazidos ministros com doutrinas heréticas ou mal testemunho.
- d) As informações mencionadas no tópico a) deverão ser enviadas à **comissão organizadora** com antecedência mínima de **2 semanas**, para garantir que a igreja tenha tempo de se preparar conforme suas **regras de ornamentação, som e iluminação**, que estão descritas no **Anexo III**.
- e) Os custos relacionados à **ofertas de ministrantes** (seja do louvor ou da Palavra), **decoração, iluminação, lembrancinhas, entre outros**, serão **inteiramente de responsabilidade da equipe da semana**.
- f) As equipes estão livres para desenvolver suas **estratégias** de angariação de fundos, **respeitando as leis dos homens e de Deus**, sempre zelando pelo **bom testemunho** de todos e pela **representatividade da Igreja Batista Miramar (IBM)**. Por isso, não recomendamos ações como:
 - Solicitação de empréstimos pessoais ou bancários em nome da equipe ou de membros da equipe;
 - Atividades que envolvam parcerias com estabelecimentos que firam os princípios cristãos (como bares, casas noturnas etc.);
 - Qualquer prática que envolva pressão excessiva ou constrangimento para doações;
 - Campanhas enganosas ou promessas falsas em troca de apoio financeiro.
- g) Ao desenvolver sua **identidade visual** e promover a **divulgação** do culto e da sua equipe, as equipes **devem associar, fortalecer e promover a logomarca** e o **ministério da IBM** e da **Rede Plenus**. O não cumprimento desta cláusula poderá resultar em **perda de pontos** e na **remoção** de conteúdos divulgados.
- h) O culto deverá **começar pontualmente às 19h**, com uma **tolerância máxima de 15 minutos**. Qualquer atraso poderá resultar na **redução de pontos** (quantidade de pontos a ser definida). O culto deverá finalizar **às 21h**, com **tolerância de até 15 minutos** (máximo 21h15), quando será passada a direção para o **Pr. Edicleyto** realizar o apelo.
- i) Todos os cultos devem ser **gratuitos**. É **proibida a venda de ingressos** para o acesso ao culto, independentemente das atrações escolhidas.
- j) Como parte de prova e critério de avaliação, cada culto de equipe **deverá obrigatoriamente apresentar uma peça teatral**, com o tema a ser divulgado no

sábado anterior ao culto, às **14h**. O tempo máximo da peça é de **12 minutos**. Caso ultrapasse esse tempo, a equipe perderá **pontos**.

3. Prova dos visitantes

- a) Toda semana será **contabilizado o número de visitantes** de cada equipe. A contagem terá início no dia **05/07**.
- b) O propósito dessa contagem é **levar o máximo de pessoas** semanalmente para **conhecer a Cristo** e serem **renovadas** pela Sua presença, além de participarem das maravilhas que Deus fará no nosso meio durante o período da gincana.
- c) A distribuição de **pontos para os visitantes** será realizada da seguinte maneira:
 - **Visitantes não evangélicos:** 150 pontos
 - **Visitantes evangélicos:** 70 pontos
- d) A contagem dos visitantes ocorrerá entre **às 18h e 20h** de cada sábado.
- e) A contagem será **feita exclusivamente** pela comissão organizadora. É importante que cada membro da equipe deixe seus convidados cientes da cor da equipe pela qual eles foram chamados.
- f) **É proibida a captação de visitantes** de outras equipes. Membros de equipes flagrados realizando essa prática receberão advertência e perderão pontos para a equipe. Em caso de persistência, o membro será convidado a se retirar dessa função, e a equipe não poderá substituí-lo.
- g) **Visitantes que não foram convidados** por nenhuma das equipes **não poderão ser recrutados**. A contagem dos visitantes será válida somente mediante confirmação do próprio visitante, que deve declarar que foi convidado pela respectiva equipe.
- h) A contagem dos visitantes será realizada por aplicativo, **sob a responsabilidade da comissão organizadora**.
- i) Visitantes e membros das equipes deverão entrar pelos **corredores de suas respectivas cores**, que serão montados no estacionamento da igreja. O corredor branco será destinado aos visitantes que não foram convidados por nenhuma equipe.
- j) As equipes podem providenciar **pulseiras de identificação** para os seus convidados, a fim de facilitar a organização e controle.

IMAGEM 1 - REPRESENTAÇÃO DA IGREJA



4. Provas semanais

- a) Durante a semana, será obrigatório **um post semanal** (independente do formato) nas redes sociais de cada equipe e da Rede Plenus, com conteúdo referente aos capítulos daquela semana. As publicações serão nas **terças-feiras, quartas-feiras e quintas-feiras** de cada semana, de acordo com a ordem do culto das equipes.
- b) A solicitação das publicações deve ser feita pela Comissão Organizadora com pelo menos **5 dias de antecedência**.
- c) A equipe pode e deve ser **criativa** na produção do conteúdo.
- d) O capítulo escolhido será anunciado pela comissão organizadora no início de cada semana, para ser utilizado no conteúdo digital.
- e) A pontuação será atribuída com base no **cumprimento da prova** e não pelo julgamento do material elaborado.

5. Provas surpresas

- a) A cada semana, durante a gincana, haverá uma **prova surpresa** para as equipes. Para se sair bem, líderes e membros das equipes devem estar preparados e com bom **domínio dos capítulos semanais do Livro de Gênesis**.
- b) **IMPORTANTE:** Na última semana, haverá uma prova especial, que será a **produção de um vídeo sobre perdão**. O formato do vídeo é livre. O vídeo mais impactante ganhará, além da pontuação de 2.000 pontos pelo cumprimento da prova, um bônus de 2.000 pontos. O tempo limite é de 5 minutos, com uma tolerância não penalizatória de 15 segundos.
- c) Caso o vídeo ultrapasse o tempo de tolerância, a pontuação da prova (não da equipe) será reduzida em **1.000 pontos por minuto excedente**.

- **Exemplos de penalização de tempo:**
 - Entre 5:16 e 6:00: -1000 pontos;
 - Entre 6:01 e 7:00: -2000 pontos;
 - Entre 7:01 e 8:00: -3000 pontos;
 - 8:01+: A equipe não pontua, ainda que vença.
- d) Teremos também uma outra prova surpresa, a ser revelada ao longo da gincana.

6. Prova Evangelística

- a) Será uma prova de cunho **evangelístico-social** a ser realizada no domingo do dia **27 de julho**. Cada equipe será responsável por organizar sua própria ação, incluindo a escolha do local de realização, que poderá ser uma comunidade, praça, espaço público, orfanato, asilo, escola, entre outras opções.
- b) A **natureza da ação, o local, a modalidade e o público-alvo** deverão ser informados à equipe organizadora com antecedência mínima de **duas semanas**. Em casos que envolvam instituições como orfanatos, asilos ou escolas, será obrigatória a apresentação de **autorização** assinada pelo responsável da instituição.
- c) A avaliação considerará as **estratégias empregadas, o nível de engajamento da equipe e o impacto social gerado pela ação**.
- d) A equipe vencedora ganhará, além da pontuação de **20.000 pontos pelo cumprimento da prova, um bônus de 1.000 pontos**.

7. Prova das perguntas

- a) Durante cada culto da programação da gincana, será realizada uma prova de **perguntas com base nos capítulos bíblicos** designados para aquela semana (vide Anexo IV). A prova ocorrerá no momento reservado para a gincana e consistirá em rodadas de **5 perguntas por equipe**, conduzidas pelo Pr. Edicleyto.
- b) Cada equipe deverá selecionar um integrante por rodada para responder à pergunta. O tempo máximo para resposta será de **50 segundos**, contados a partir da finalização da leitura da pergunta. Cada participante poderá responder apenas **uma pergunta por culto**, estando, contudo, apto a participar novamente nos outros cultos.
- c) Cada resposta correta valerá **500 pontos**, totalizando **até 2.500 pontos** por culto. Caso a equipe acerte todas as 5 perguntas da rodada, receberá **um bônus adicional de 500 pontos**.
- d) A Comissão Organizadora reserva-se o direito de, a depender do horário e dinâmica do culto, **reduzir o número de perguntas**, sendo tal decisão comunicada às equipes no início do momento da gincana.
- e) **Importante:** Em caso de **protesto quanto a perguntas ou respostas**, apenas o líder da equipe poderá dirigir-se à mesa dos jurados para apresentação da solicitação de revisão, que será avaliada pela Comissão Organizadora.

8. Prova de Custo

- a) Cada equipe será responsável por organizar recursos no valor de R\$ 5.000 (cinco mil reais), que deverão ser **integralmente destinados à infraestrutura geral** da gincana, incluindo itens como:
- Custeio de deslocamento e alimentação de convidados do louvor e da Palavra (Vigília de Consagração, Culto de Abertura e Encerramento, Evento Final);
 - Decoração institucional dos cultos especiais (Vigília de Consagração, Culto de Abertura e Encerramento, Evento Final);
 - Impressão de materiais gráficos (Editais, Placas, Termos de Responsabilidade, Materiais para os jurados);
 - Segurança e bombeiros civis para os cultos de maior público;
 - Troféu e itens da cerimônia de premiação (Red Carpet);
 - Fundo de reserva para imprevistos técnicos e estruturais.
- b) A Prova de Custo valerá **100.000 pontos** para cada equipe que concluir o repasse até a data estipulada (12/07/2025).
- c) **A cada semana de atraso** após a data-limite, **será aplicada uma redução de 5.000 pontos da pontuação geral da equipe**, de forma acumulativa e não retroativa.
- d) O valor poderá ser alcançado por meio de ações internas da equipe, como **cantinas autorizadas, rifas, bazares, vendas, doações espontâneas ou outras estratégias lícitas e criativas** que não firam os princípios bíblicos e as normas da Igreja Batista Miramar.
- e) É fundamental ressaltar que **esta contribuição não se refere à participação na gincana**, tampouco está vinculada à viagem missionária da equipe campeã. A gincana continua sendo totalmente gratuita e aberta a todos os participantes devidamente inscritos, sendo esta prova uma forma prática de **corresponsabilidade** entre os membros e a organização, para que tudo seja feito com ordem, excelência e para a glória de Deus.
- f) O valor deverá ser repassado à Comissão Organizadora por meio das orientações que serão fornecidas diretamente aos líderes de cada equipe. **Caso haja qualquer dificuldade, os líderes poderão entrar em contato para alinhamentos ou ajustes, que serão analisadas de forma justa e respeitosa.**

V. Penalidades

- a) As penalidades cometidas pelas equipes serão classificadas em três categorias: **Leves, Médias e Graves**, conforme a gravidade da infração. Cada penalidade acarretará na diminuição de pontos da equipe infratora, da seguinte forma:
- Penalidade **Leve**: -200 pontos
 - Penalidade **Média**: -500 pontos
 - Penalidade **Grave**: -1000 pontos

- b) É **exigido honestidade, lealdade e comprometimento** entre todos os membros e líderes das equipes. O **respeito mútuo** será fundamental para o bom andamento da competição.
- c) **Brigas, discussões, provocações ou comportamentos que comprometam a ordem e a segurança** dos envolvidos na gincana — sejam membros, visitantes ou familiares —, bem como atitudes que prejudiquem o bom nome da **Igreja Batista Miramar (IBM)** ou da **Rede Plenus**, serão devidamente penalizadas.
- d) É **terminantemente proibida qualquer alusão política** entre as equipes, especialmente nos gritos de guerra, paródias ou demais manifestações durante a gincana.
- e) Atos de **mau comportamento, indisciplina, calúnia, injúria, difamação, agressões verbais, hostilidade ou acepção de pessoas** serão tratados com seriedade e resultarão na penalização da equipe responsável.
- f) Casos considerados **graves ou reincidentes** serão encaminhados à Comissão Organizadora e poderão resultar na **expulsão do participante infrator**, sem direito a substituição.
- g) Durante as provas em que não for permitido o uso de materiais de apoio, será penalizado o participante que praticar atos como **sopros de respostas, consulta à internet ou à Bíblia**, conforme as regras da prova.

VI. Premiações

- a) Ao final da competição, a equipe que obtiver o **maior número de pontos** será consagrada como **Campeã da 3ª Gincana Bíblica Jovem da Rede Plenus** e terá como premiação a **viagem missionária completamente paga**.
- b) A **lista de participantes que irão à viagem** será de responsabilidade do líder da equipe campeã, devendo considerar critérios como **presença ativa, envolvimento direto e comprometimento integral** nas atividades da gincana.

Não poderão participar da viagem missionária pessoas que não estejam oficialmente inscritas desde o início da competição, ou que tenham se juntado posteriormente de maneira informal.
- c) As **informações sobre a data e o local da viagem missionária** serão divulgadas oportunamente pela comissão organizadora.
- d) No dia **02 de agosto**, será realizado o **Culto Especial de Encerramento – Red Carpet**, ocasião em que será oficialmente anunciada a equipe vencedora da gincana e entregue a premiação final.
- e) Durante o Red Carpet, também serão reconhecidos os **participantes destaques** da gincana, com base em critérios previamente estabelecidos pela comissão organizadora. As categorias de destaque são:
 - Mais estudioso(a) da gincana;
 - Mais animado(a) da gincana;
 - Melhor ator/atriz da gincana;

- Revelação de cada equipe;
- Melhor participante de cada equipe.

VII. Pontuações

PONTUAÇÕES CULTO DA EQUIPE	TIPO	MÁX. DE PONTOS	PONTUAÇÕES SEMANAIS	TIPO	MÁX. DE PONTOS
Divulgação	Única	8.000	Gritos de guerra	Semanal	500
Criatividade	Única	6.000	Animação	Semanal	500
Organização	Única	4.000	Paródia	Semanal	1.000
Decoração	Única	3.000	Organização da ala	Semanal	500
Peça	Única	3.000	Visitantes evangélicos	Por pessoa	70
Nome da equipe	Única	1.500	Visitantes não evangélicos	Por pessoa	150
			Prova Semanal	Semanal	1.000
PONTUAÇÕES - PROVAS SURPRESA	TIPO	MÁX. DE PONTOS			
1º semana	Única	2.000	PONTUAÇÕES - ARRECADAÇÃO	TIPO	MÁX. DE PONTOS
2º semana	Única	2.000	Alimentos	Por alimento	Vide Tabela 1
3º semana	Única	2.000	Roupas	Por unidade	N/A
4º semana	Única	2.500			
Prova evangelística	Única	21.000			

PONTUAÇÃO PERGUNTAS	TIPO	MÁX. DE PONTOS
1ª Semana	Semanal	2.500
2ª Semana	Semanal	2.500
3ª Semana	Semanal	2.500
4ª Semana	Semanal	2.500
Gabaritar perguntas	Semanal	500
PONTUAÇÃO - PROVA DE CUSTO	TIPO	MÁX. DE PONTOS
Cumprimento no prazo inicial	Única	100.000

5. DO MOMENTO DA GINCANA

I. Grito de Guerra

- O grito de guerra devem estar prontos até o dia 5 de julho, quando a competição começa. A cada semana, os jurados irão avaliar o desempenho, a letra e a animação dos gritos de guerra de cada equipe. A cada pergunta, as equipes terão a oportunidade de cantar o grito de guerra quando acertarem a pergunta ou vencerem a prova surpresa. As equipes estarão livres para desenvolverem mais de um grito de guerra.
- Se a equipe zerar a pontuação das perguntas e não vencer a prova surpresa, ela não poderá cantar o grito de guerra naquele dia. Nesse caso, a equipe zerará os quesitos 'grito de guerra' e 'animação', além de não somar pontos nas perguntas.

II. Paródia

- a) Todas as equipes devem ter a paródia pronta para o primeiro culto das equipes, no dia 12 de julho. A paródia deve ser cantada em todos os cultos das equipes e será avaliada pela letra, animação e desempenho de cada equipe.

III. Cantinas, Ações, Vendas e Eventos

- a) A equipe tem liberdade para rentabilizar conforme suas estratégias.
- b) Cantinas no espaço externo da igreja estão proibidas até segunda ordem. Para o LavaCar, será feita uma escala igualitária entre as equipes. A responsabilidade das ações é de cada equipe.
- c) A Comissão Organizadora incentiva e apoia parceria com o DiMainha.
- d) Seja no ambiente da igreja ou fora dele, todas as equipes devem coexistir em harmonia e irmandade, visando o crescimento do Reino, da juventude e o avanço missionário. Qualquer comportamento inadequado que contrarie os princípios bíblicos resultará em despontuação da equipe.

IV. Alas

- a) As equipes podem decorar e enfeitar suas alas, sempre respeitando as normas da igreja sobre o zelo do patrimônio (Anexo III).
- b) No culto de organização, será realizado um sorteio das alas. Para os cultos seguintes, a equipe responsável pelo culto terá a prioridade para escolher a ala. Para as outras duas alas restantes, caso não haja acordo entre as equipes, um sorteio será realizado. É importante lembrar que, até o final da gincana, cada equipe deve ter estado na ala central pelo menos uma vez. É sabido que uma das equipes ficará na ala central duas vezes, contudo, todos devem cumprir com o revezamento de forma justa.
- c) A organização das alas, criatividade na decoração, limpeza, organização e acolhimento dos visitantes contabilizarão pontos para as equipes.

6. DISPOSIÇÕES FINAIS

Como graças a Deus cada pessoa é única, podem surgir situações não previstas neste edital. Para essas situações, que o edital não contempla diretamente, a decisão caberá à comissão organizadora. Se a situação for extraordinária, deverá ser reportada à equipe organizadora, que, com um quórum mínimo de 50% da comissão, discutirá e votará a decisão a ser tomada, buscando sempre a melhor solução para todos.

ANEXO I - TERMO DE RESPONSABILIDADE E COMPROMETIMENTO

Gincana Bíblica “Princípio” – Rede Plenus – 2025
Igreja Batista Miramar

Nós, abaixo assinados, na qualidade de Líder e Colíder da equipe _____, participantes da 3ª Gincana Bíblica Jovem promovida pela Rede Plenus da Igreja Batista Miramar, declaramos, para os devidos fins, que:

- a) Estamos ciente e de acordo com todas as normas, regras, critérios de avaliação, condutas e penalidades descritos no Edital da Gincana 2025, comprometendo-nos a cumpri-los integralmente;
- b) Comprometemo-nos a exercer nossa função de liderança com responsabilidade, compromisso cristão, espírito de unidade, ética e zelo, promovendo um ambiente saudável e edificante para todos os participantes;
- c) Reconheço que todas as decisões da Comissão Organizadora são soberanas, cabendo a mim e à minha equipe respeitá-las, mesmo em casos omissos ou controversos;
- d) Estamos cientes de que cabe a nós a organização interna da equipe, o cumprimento dos prazos e entregas, a motivação dos membros, a prestação de contas diante da comissão e a manutenção da ordem e do bom testemunho cristão;
- e) Reconhecemos que, em caso de desistência do líder, o colíder assumirá automaticamente a liderança da equipe, conforme previsto no edital, devendo manter a mesma postura de comprometimento e responsabilidade;
- f) Concordamos que a lista de participantes da equipe para a viagem missionária (caso vencedora) será elaborada com base na presença, envolvimento e compromisso real dos membros ao longo da gincana, não sendo permitido incluir pessoas que não estejam oficialmente inscritas desde o início da competição;
- g) Declaramos ciência de que qualquer conduta inadequada, desrespeitosa, ofensiva ou que comprometa o bom nome da Igreja Batista Miramar e da Rede Plenus por parte de membros da equipe será motivo para penalização conforme o edital.
- h) Autorizamos o uso de nossa imagem, nome e voz nos registros fotográficos, audiovisuais e publicações institucionais relativos à Gincana 2025, sem ônus ou exigência de contrapartida.

Por fim, afirmamos nosso compromisso de liderar com amor, humildade e excelência, buscando glorificar a Deus em todas as etapas da Gincana.

Assinatura do Líder

Assinatura do Colíder

ANEXO II - FOLHA DE PONTUAÇÃO DOS JURADOS

Gincana Bíblica “Princípio” – Rede Plenus – 2025

Igreja Batista Miramar

NOME DO JURADO: _____

Quesitos a serem julgados:

- Divulgação do Culto (Avaliar a forma que foi usada para divulgação e marketing do culto).
- Criatividade (Avaliará a execução do Tema abordado durante o culto e as formas criativas na dinâmica de transformar o culto especial).
- Organização do Culto (Avaliar a pontualidade, liturgia e dinâmica de recepção dos convidados).
- Decoração do Culto (Avaliar a decoração do culto pela equipe).
- Peça (Avaliar a atuação, figurino e história desenvolvida pela equipe no desenvolvimento da peça).
- Nome da Equipe (Julgar a criatividade no nome escolhido pela equipe).
- Organização da Ala (Nesse quesito o jurado deve avaliar o quanto as equipes fizeram algo diferente e criativo na ornamentação da sua ala, na recepção dos convidados, de forma geral).
- Animação da Equipe (Pontuar o nível de animação das equipes durante a gincana).
- Provas semanais (O jurado avaliará o desempenho durante as provas surpresas da semana).
- Prova Vídeo (Avaliação do impacto causado pela história contada e a qualidade e execução que foi narrada a história em forma de vídeo).
- Gritos de Guerra (O quão animado foram os corinhos entoados após os acertos de perguntas e respostas)
- Perguntas e Respostas (Pontuar de acordo com a taxa de acerto da pergunta, respostas incompletas como faltando palavras ou um texto que complemente a resposta que seja proporcional ao nível de acerto do participante).
- Paródia (Nesse quesito o jurado deverá avaliar a criatividade na música oficial da equipe)

ANEXO III - NORMAS DA IGREJA

Gincana Bíblica “Princípio” – Rede Plenus – 2025

Igreja Batista Miramar

Com o objetivo de preservar o templo, os equipamentos e a reverência no espaço da Igreja Batista Miramar, seguem as normas obrigatórias que deverão ser integralmente respeitadas por todas as equipes, durante os cultos, eventos e demais atividades da Gincana:

- a) É terminantemente proibido furar paredes, pisos, colunas ou qualquer estrutura física da igreja, seja com pregos, parafusos, ganchos ou similares;
- b) Não é permitido o uso de fita adesiva, cola, cola quente, fita dupla face, durex ou materiais similares nas paredes, portas, piso ou vidros do templo;
- c) Não é permitido colocar estruturas, painéis, banners ou objetos que obstruam ou bloqueiem a passagem do som das caixas acústicas, nem interferir na projeção da iluminação ou mídia;
- d) Nenhum equipamento, móvel ou instrumento musical da igreja poderá ser movido de seu lugar original sem expressa autorização da Comissão Organizadora e do responsável técnico da igreja;
- e) Os corredores de entrada e saída devem permanecer desobstruídos durante todo o culto, garantindo segurança e evacuação adequada em caso de necessidade;
- f) Toda decoração e estrutura instalada pela equipe deverá ser removida ao final do culto ou evento da respectiva equipe, deixando o ambiente limpo, organizado e sem resíduos;
- g) Materiais inflamáveis, velas com fogo real ou substâncias químicas não poderão ser utilizados em nenhuma parte do templo ou área interna da igreja;
- h) As áreas restritas da igreja, como salas técnicas, salas pastorais e salas administrativas, não poderão ser acessadas por membros das equipes sem acompanhamento autorizado.

O descumprimento de qualquer uma das normas acima poderá acarretar penalização direta à equipe responsável, conforme as penalidades previstas no edital.

ANEXO IV - CRONOGRAMA DA GINCANA

A ser divulgado depois do sorteio das cores, alas e sorteio (17/05).